

Manuel Welsch

Product Engineer · iOS, macOS

Offen für Product-Engineering-Rollen, angestellt oder freiberuflich ·
Düsseldorf · Köln · Remote

mail@manuelwelsch.de manuelwelsch.de github.com/manuelsapps
linkedin.com/in/manuel-welsch

Mir liegen die kleinen Interaktionen am Herzen, die großartige Tools mühelos wirken lassen, und die Systeme dahinter, die komplexe Workflows erst möglich machen.

BERUFLICHE ERFAHRUNG

Dotted Mind

Dez 2025 – heute

Solo-Entwickler & Designer · Selbstständig, Düsseldorf

Native iPad-App für Apple Pencil, Neuentwicklung mit neuer Architektur.

- Öffentliche TestFlight-Beta seit Juni 2026: 14 Releases, geprägt durch Tester-Feedback. v1.0 im App-Store-Review
- Flüssige Handschrift in Notizbüchern mit 10.000 Seiten: eigenes UICollectionView-Caching, profiliert mit Instruments
- Abo-Modell (RevenueCat, StoreKit); iCloud-Sync (CKSyncEngine) in Entwicklung
- CI/CD mit GitHub Actions und fastlane, Swift 6 Strict Concurrency, 3.000+ Tests
- Analytics (PostHog), Crash-Reporting (Sentry), A/B-Flags

SwiftUI · UIKit · PencilKit · Core Data · CKSyncEngine · RevenueCat · PostHog

App Store

LKW.APP

Nov 2021 – Okt 2025

Mobile App Developer · Aparkado UG (Start-up), Köln / Remote

Europaweite Plattform für Lkw-Fahrer: Lkw-spezifisches Routing, Parkplatzinformationen, Community und Partner-Integrationen.

- Entwicklung und Auslieferung von App-Features von Anfang bis Ende, vom MVP bis 50.000+ Nutzer, in einem 8-köpfigen Scrum-Team
- Übernahme von Architektur- und Feature-Planung, Backend-Reviews und ausgewählten Backend-Features
- Verantwortung für Releases und CI/CD; Onboarding und Mentoring von Junior-Entwicklern

Flutter · HERE SDK · Firebase · NestJS · GraphQL · Google Analytics

EIGENE PROJEKTE

Developer Tools

macOS / CLI

- **Device Runner** (in Entwicklung): Menüleisten-App, um jeden Branch ohne Xcode auf jedem Gerät oder Simulator auszuführen
- **ClipRef**: native macOS-Utility für Claude-Code-Workflows

github.com/manuelsapps

Dotted Mind, erste Version

2019 – 2021

iPad App · Düsseldorf

Erste Version mit Beta (5 Tester); 2025 als Dotted Mind neu geschrieben.

Steuerungssystem für Musikproduktion und Performance

2015 – 2023

iPad/Mac App, Hardware-Controller, Python MIDI Remote Script · Düsseldorf

- Swift-API auf dem Mac (Event-Listener, Aktionen), per OSC an Ableton Live angebunden, für eigene iPad-App und Hardware-Controller mit mehreren Bedienebenen
- < 5 ms MIDI/OSC-Latenz durch optimierte Netzwerkkommunikation
- Custom-UI-Controls (Fader, Encoder) mit SwiftUI Canvas und CALayer

SwiftUI · AudioKit · SwiftNIO · Combine · Python

BILDUNG

Bachelor of Science, Medieninformatik, 2.0

Okt 2012 – Aug 2023

Hochschule Düsseldorf

Thesis: Latenz- und jitterarme MIDI/OSC-Übertragung von Ableton Live zur iPad-App

AudioKit · SwiftNIO · SwiftUI

Projekt: Step-Sequencer-Controller für Ableton Live (zwei Launchpads, Teensy mit Endlos-Encoder), Zweierteam

ARBEITSWEISE

Ich verbinde Produktdenken mit disziplinierter Entwicklung. Ich validiere Ideen früh, lasse mich von Analytics und Nutzerfeedback leiten und baue zuverlässig und skalierbar, wo es am meisten zählt: Daten, Sync und Performance.

Ich arbeite täglich mit KI-Agents, delegiere die Umsetzung und verantworte Architektur, UX und technische Ausrichtung. So baue ich Prototypen direkt im Produkt und feile an Interaktionen, bis sie sich richtig anfühlen.

Jede Änderung durchläuft mein Review, strikte Swift-6-Concurrency-Checks und automatisierte Tests. So habe ich Dotted Mind allein gebaut: 3.000+ Tests und 14 Beta-Releases.

FÄHIGKEITEN & INTERESSEN

Apple	Swift · SwiftUI · UIKit · Swift Concurrency · PencilKit · Core Data · CloudKit · CKSyncEngine · StoreKit
Web & Backend	TypeScript · NestJS · Python · GraphQL · Google Cloud · Cloudflare
Qualität & Delivery	CI/CD · Unit-Tests · TDD · Performance-Profiling (Instruments)
Sprachen	Deutsch (Muttersprache) · Englisch (fließend)
Interessen	Fotografie · DIY · Fahrrad · Musik